

QUESTION CALCULÉE SIMPLE

DÉFINIR LE NOM ET L'INTITULÉ DE LA QUESTION

Nom de question ! Volume Cône

Texte de la question !

Paragraphe **B** *I* [Liste à puces] [Liste numérotée] [Liens] [Image] [Table] [Code]

Police Taille police [Alignement] [Liste à puces] [Liste numérotée] [Liens] [Image] [Table] [Code]

Quel est le volume d'un cône de base de rayon R={R} cm et de hauteur H={H} cm ?

Chemin: p

Les variables sont placées entre { }

DÉFINIR LA BONNE RÉPONSE

La formule ci-dessous reprend des fonctions disponibles en annexe, et les variables placées entre accolades. Ici c'est : $\frac{\pi R^2 H}{3}$

▼ Réponses

Formule de la réponse 1 = Note

La tolérance peut être relative, dans l'exemple ci-dessous, l'erreur peut être de $\pm 1\%$.

Tolérance ± Type

Elle peut aussi être de type nominal, dans l'exemple ci-dessous, l'erreur peut être en absolu de 0.01.

Tolérance ± Type

DÉFINIR LE NOMBRE DE JEU DE VALEURS ET LES VALEURS

Rechercher les jokers {x..} présents dans les formules de réponses correctes

Cliquer sur ce bouton

Générer un jeu de valeurs
(0 à 100 par dizaines)

nouveau(x) jeu(x) de valeur(s) pour le(s) joker(s)

jeu(x) de valeur(s) pour le(s) joker(s)

Cliquer sur « Afficher »

Valeur du(des) joker(s)

Joker (R)

!

Joker (H)

!

Jeu 10 $\pi()^{\text{pow}((R),2)}$...

$\pi()^{\text{pow}(1.6,2)} * 6.5 / 3 = 17.43$

Réponse correcte : 17.43 dans les limites de la valeur réelle

Minimum: 17.251113579392 --- Maximum: 17.599620924431

Si ces valeurs ne vous conviennent pas, vous pouvez alors les modifier manuellement, sans oublier de les enregistrer en cliquant sur « Modifier les valeurs des jokers »

ANNEXES : FONCTIONS POUR LES QUESTIONS CALCULÉES

Fonction	Explication
abs	Valeur absolue
acos	Arc cosinus -- en radians !!!
acosh	Inverse du cosinus hyperbolique -- en radians !!!
asin	Arc sinus -- en radians !!!
asinh	Inverse du sinus hyperbolique -- en radians !!!
atan2	Arc tangente de deux variables -- Passez deux valeurs comme (x, y), et vous obtiendrez l'atah(y/x), ajusté au bon quadrant.
atan	Arc tangente -- en radians !!!
atanh	Inverse de la tangente hyperbolique
bindec	Conversion de binaire en décimal
ceil	Arrondi à l'entier supérieur
cos	Cosinus -- en radians !!!
cosh	Cosinus hyperbolique -- en radians !!!
decbin	Conversion de décimal en binaire
decoct	Conversion de décimal en octal
deg2rad	Conversion de degrés en radians
exp	Calcule l'exposant de e
expm1	Returns $\exp(\text{number}) - 1$, computed in a way that is accurate even when the value of number is close to zero
floor	Arrondi à l'entier inférieur
fmod	Renvoie le modulo (nombre à virgule flottante) de deux nombres - C'est à dire le reste de la division du premier nombre par le second.
is_finite	Finds whether a value is a legal finite number
is_infinite	Détermine si une valeur est infinie
is_nan	Détermine si une valeur n'est pas un nombre
log10	Base-10 logarithm
log1p	Returns $\log(1 + \text{number})$, computed in a way that is accurate even when the value of number is close to zero
log	logarithme népérien (\ln)
max	Trouve la valeur la plus haute
min	Trouve la valeur la plus basse
octdec	Conversion d'octal en décimal
pi()	Renvoie la valeur de Pi
pow (numberToRaise, NumberRaisedTo)	Exponentielle
rad2deg	Conversion d'une mesure en radian en son équivalent en degrés
rand	Génère un entier aléatoirement
round	arrondi d'un nombre à virgule
sin	Sinus -- en radians !!!
sinh	Sinus hyperbolique-- en radians !!!
sqrt	Racine carrée
tan	Tangente -- en radians !!!
tanh	Tangente hyperbolique-- en radians !!!